

武昌首义学院校长办公会审议意见

拟新增专业：碳中和科学与工程、智能无人系统技术、微电子科学与工程、体育教育、游戏艺术设计

理由：

一、碳中和科学与工程

该专业面向国家“碳达峰碳中和”战略及湖北省绿色低碳产业发展需求，专业设置具有较强的现实必要性。学校为综合性大学，原开设有环境工程、给排水科学与工程、工程管理等相关专业，具备一定的办学基础。专业定位贴合区域产业特色，紧扣湖北及华中地区制造业降碳、建筑零碳建设、碳市场数字化管控等地方产业需求，确立了“精核算、懂技术、善技改、会管理”的应用型人才培养目标，办学导向服务地方绿色产业升级。人才培养方案整体框架较为完整，对标工程教育认证标准构建毕业要求，课程体系涵盖基础理论—专业技术—数字化工具—创新创业—多层次实训—毕业论文等完整链条，体现了碳中和科学与工程交叉学科的专业特点。现有专任教师12人，副高级以上职称占比40%以上，达到新增工科专业师资职称结构基本门槛；学校规划通过存量整合、外部引进及行业兼职相结合的方式，进一步充实师资力量。首期计划投入开办经费800万元，分两年拨付，覆盖师资队伍、实验平台、实习实训、课程资源四大模块；规划建设三级实验平台、虚拟仿真实验中心、校外实习基地及文献资源库，并建立组织、经费、制度、合作四维保障体系。

综合来看，该专业顺应国家战略，契合区域产业人才需求，培养方案与课程体系完整，师资及教学条件具备基本基础且后续建设规划明确，整体具备开设条件，同意设置。

二、智能无人系统技术

专业紧扣国家低空经济、智能装备与无人系统产业发展战略部署，贴合湖北省及武汉市智能制造、无人装备产业升级的人才刚需。专业布局精准对接区域新兴产业发展赛道，能够有效填补地方智能无人领域应用型人才缺口，服务地方经济高质量发展，专业设置必要性与前瞻性突出

学院依托现有电子信息工程、人工智能、计算机科学与技术等优势学科积淀，师资队伍结构合理、专业功底扎实。现有实验室、实训场地、科研设备等教学硬件资源完备，可有效支撑智能无人系统技术专业理论教学与实践实训开展，具备新设专业的良好办学基础与育人条件。

立足学校应用型办学定位，紧扣智能无人系统行业发展需求，聚焦无人机、智能运载、无人装备感知与控制核心领域培养掌握无人系统设计、智能感知、运动控制、系统集成等专业知识，具备工程实践、技术应用与创新改造能力的高素质应用型技术人才。培养目标清晰精准，培养导向贴合行业育人标准与产业发展要求。

专业课程体系依托信息类学科交叉优势，围绕无人系统控制、智能感知、系统集成等核心领域搭建课程框架。课程设置科学规范、层次清晰，兼顾基础理论与专业应用，贴合专业人才培养规律，能够有效支撑专业核心能力培养。

综上，专家组认为学院增设智能无人系统技术专业具有必要性和可行性，培养方案合理，办学条件具备，同意通过评议

三、微电子科学与工程

武昌首义学院申报微电子科学与工程专业，行业专业调研充分，人才需求分析详实，符合国家战略、区域经济发展和 社会需求，适应新工科发展的需要，具有广阔的发展前景。

微电子科学与工程专业人才培养目标明确，课程体系合理，师资队伍、办学条件满足人才培养需要，专业设置符合国家《普通高等学校本科专业教学质量国家标准》。

由信息科学与工程学院申报的微电子科学与工程本科专业依托了信息科学与工程学院优势学科和实验室资源，融入校企资源，制定了符合湖北省芯片产业发展的人才培养计划，为区域产业发展提供强有力的人才支撑

四、体育教育

当前国家持续推进体育强国、健康中国、体教融合战略，全面加强新时代学校体育工作，中小学体育师资缺口持续存在，社会对规范化、专业化、复合型体育教育人才需求旺盛，增设体育教育专业契合国家教育政策导向与区域经济社会发展需求，专业设置具备充分的必要性与前瞻性。

从办学基础条件来看，我校现有体育教学团队结构合理、梯队完整，教师具备丰富的体育教学、运动训练、赛事组织与教学改革经验，科研与教学成果积累扎实，能够满足本专业课程教学、实践指导与人才培养需要。学校现有运动场、专项训练场地、教学实训场地等硬件设施完备，能够充分保障体育教育专业日常教学、专项训练、实训实践及学生技能培养需求，办学硬件条件达标。

本次申报提交的人才培养方案培养目标明确、毕业要求清晰、课程体系科学，能够对标中小学体育教师岗位能力标准，覆盖体育教学、运动技能、体质测评、课外体育活动组织、竞赛管理、体育教育科研等核心能力模块，课程设置符合师范类专业办学规范，实践教学环节完整，能够有效支撑高素质应用型体育教育人才培养。

结合区域基础教育发展现状，基层中小学、校外体育培训机构、社区公共体育服务岗位人才缺口明显，本专业毕业生就业面向清晰、就业渠道稳定，专业办学可持续性强、服务地方能力突出。

综上，专家组经集体评议一致认为：我校增设体育教育专业办学条件成熟、人才需求充足、培养方案科学可行，符合学校办学定位与专业建设规划，具备开设本专业的全部条件，同意申报增设体育教育专业。

五、游戏艺术设计

武昌首义学院提出新办游戏艺术设计专业，前期开展了充分的行业与社会调研，人才需求相关资料详实完备。专业紧扣国家数字文化创新发展战略，紧密对接区域游戏产业发展实际，顺应新文科建设背景下艺术学科交叉融合发展方向，顺应数字文化消费升级趋势，发展前景广阔。

游戏艺术设计专业人才培养目标定位清晰，课程体系架构科学，师资队伍结构合理，教学场地、实训设备等办学条件齐全，可充分满足专业人才培养各项教学需要，专业设置符合国家《普通高等学校本科专业教学质量国家标准》。

由艺术设计学院申报的游戏艺术设计本科专业，依托学院优势学科、专业实验室及数字创作平台，有效整合校企资源，结合本省游戏与数字产业发展现状制定人才培养方案。专业面向行业岗位需求培育实践应用型人才，能够为区域数字游戏、数字创意及相关数字内容产业高质量发展提供强有力的人才保障。

签字:

孙家志

