

校内专业设置评议专家组意见表

总体判断拟开设专业是否可行		☒ 是 ☐ 否
理由： 1、武昌首义学院提出新办游戏艺术设计专业，前期开展了充分的行业与社会调研，人才需求相关资料详实完备。专业紧扣国家数字文化创新发展战略，紧密对接区域游戏产业发展实际，顺应新文科建设背景下艺术学科交叉融合发展方向，顺应数字文化消费升级趋势，发展前景广阔。 2、游戏艺术设计专业人才培养目标定位清晰，课程体系架构科学，师资队伍结构合理，教学场地、实训设备等办学条件齐全，可充分满足专业人才培养各项教学需要，专业设置符合国家《普通高等学校本科专业教学质量国家标准》。 3、由艺术设计学院申报的游戏艺术设计本科专业，依托学院优势学科、专业实验室及数字创作平台，有效整合校企资源，结合本省游戏与数字产业发展现状制定人才培养方案。专业面向行业岗位需求培育实践应用型人才，能够为区域数字游戏、数字创意及相关数字内容产业高质量发展提供强有力的人才保障。		
拟招生人数与人才需求预测是否匹配		☒ 是 ☐ 否
本专业开设的基本条件是否符合教学质量国家标准	教师队伍	☒ 是 ☐ 否
	实践条件	☒ 是 ☐ 否
	经费保障	☒ 是 ☐ 否
专家签字：  		